

Processpresentation

OUR TEAM // GRUPP 6

Utvecklare: Akash Singh, Diana Molinsky, Erik Spahic, Linda Gustafsson, Max Ekberg

Projektledare: Angelica Windolf, Benjamin Karimi, Ella Nord, Emma Tufvesson, Halime Özel.

Agenda

Ceremonierna

Sprint Retro

Git

Testning & Kodförbättring

Krav & User stories

Product & Sprint backlog

Samarbetet mellan teamen



Ceremoniernas utveckling

TORSDAG EM

Sprint planning

Planering av nästa sprint

- SM leder
- PO prioriterar
- Dev estimerar

MÅNDAG-ONSDAG

Daily Stand-Up

Utvecklarna besvarar:

- Vad har gjorts sen sist?
- Vad görs till nästa stand-up?
- Finns det några hunder?

TORSDAG FM

PL möte

- Avstämning

Stand-Up

Sprint Review

- Live demo

Sprint Retro

- Reflektion

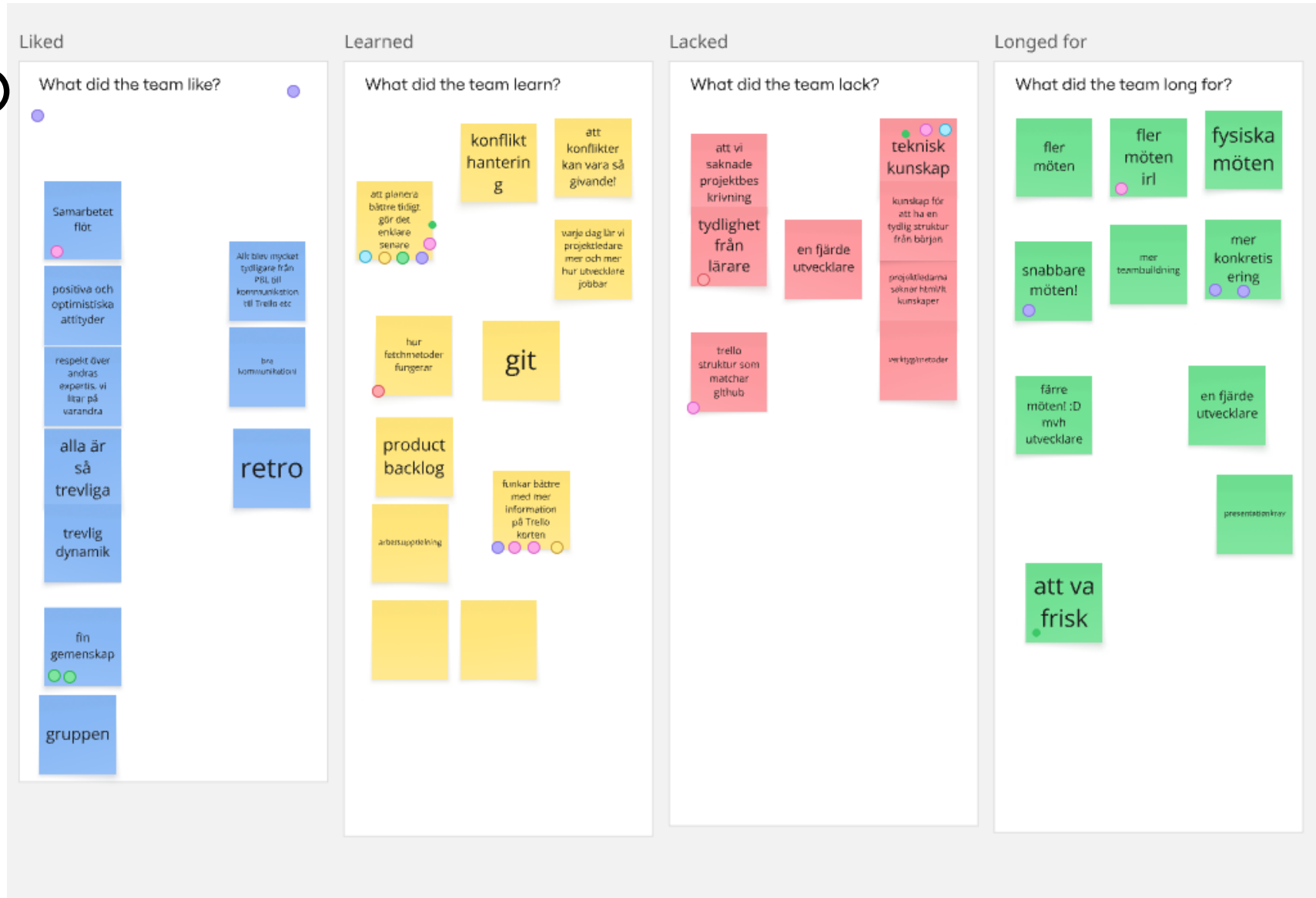
Sprint Retro

Liked: Gemenskap och samarbete

Learned: Planera bättre med hjälp av Trello

Lacked: Teknisk kunskap

Longed for: Fler möten eller kortare möten?



Sprint Retro

Mad: Oklar information

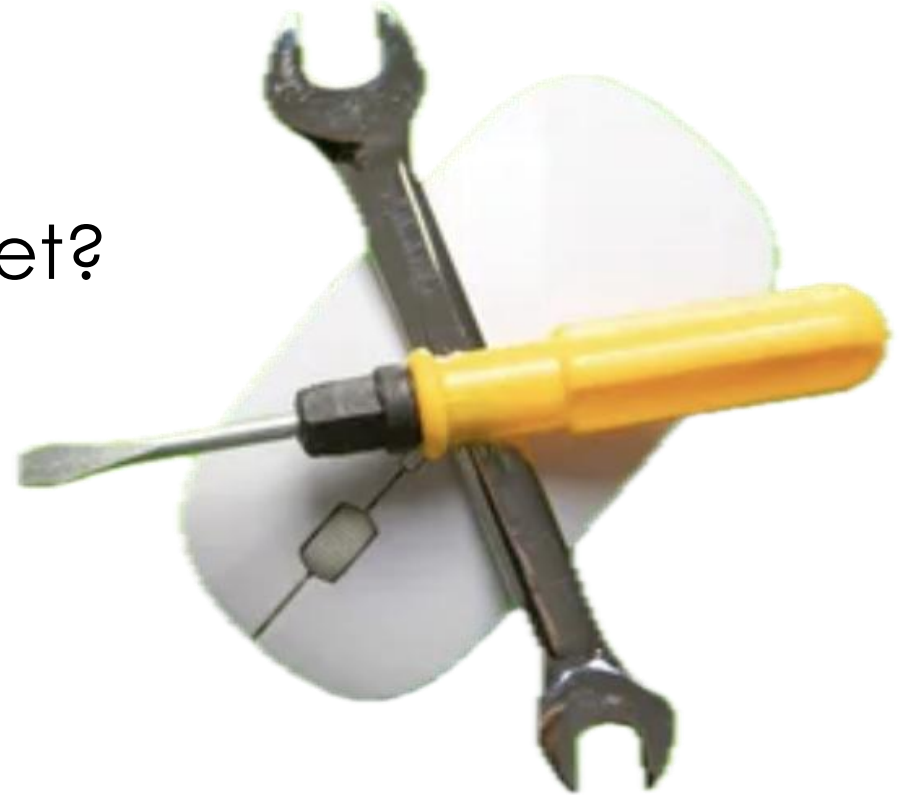
Sad: Tester och överväldigad-het

Glad: Förbättrad planering, bra gruppdynamik

The image shows a digital sprint retrospective board with three columns. The first column, titled 'What made us mad?' (yellow background), contains four sticky notes: 'Ny info kommer hela tiden från Claes', 'svårt att veta vad man ska göra', 'När koden strulade', and 'ny info on the go'. The second column, titled 'What made us sad?' (red background), contains five sticky notes: 'Överväldigad, känner inte att jag har grepp om allt', 'svårt att va PO', 'att jag saknar så mycket IT-kunskaper', 'tester gör mig deprimerad', and 'tester +1'. The third column, titled 'What made us glad?' (green background), contains six sticky notes: 'så mycket bättre och tydlig planering', 'att Akash kom snabbt in i teamet', 'progress!', 'Arbete går framåt', 'Pepp och positiv feedback', 'mysigt gäng', 'bra grupp', 'kommit över konflikter vilket gjort oss starkare', 'kul med en ny medlem!', 'Att sidan börjar se fräsch ut', and 'javascript-functions'.

Testning & kodförbättring

- Vilka tester har vi gjort?
- När gjorde vi dem?
- Ledde testerna till högre kodkvalitet?



Från tekniska krav till tydlig riktning

Hur har tekniska krav, user stories och acceptanskrav hjälpt oss förstå vad vi ska utföra?

- Färre missförstånd
- Lättare att dela upp arbetet
- Tydligt när något var klart
- Funktioner mot checklista – sparade tid
- Byggde rätt sak, inte bara något



Product Backlog

- Product Backlog: planering, uppdatering, prioritering
- Effektivt samarbete PO – SM – utvecklare
- Verktyg för överblick och kvalitet
- Scrum

Sprint Backlog

- Trello – utveckling från början till sista sprinten
- Scrum Poker – bra sätt att definiera komplexiteten
- Dagliga standups: uppdatering, framsteg synliga
- Förbättring över tid: breda → specifika och mätbara mål



Hur har samarbetet fungerat enligt projektledarna?

- Utmanande start
- Bättre struktur
- Projektledarnas samarbete
- Konflikthantering
- Utvecklarnas roll





Hur har samarbetet fungerat enligt utvecklarna?

- Samarbetet i utvecklarteamet
- Samarbetet mellan utvecklarna och projektledarna
- Onboarding

Tack!



```
while
```

```
(scrumMaster !=  
lessonLearned  
|| team !=  
revolt)
```

```
{
```



*Well that's what the book says,
so that's what we're going to do.*



```
;  
}
```